

## **CLASE NEOBOOK**

Introducción: Software. Software de Aplicación. Programas de Autor: definición y ejemplos. Hipertexto. Multimedia.

Proyecto Multimedia. Mapas de Navegación.

Paso 1- Ejecutar Publicación en NeoBook.

Paso 3- Parámetros de la publicación: Configuración del Libro. En Opciones: Habilitar Cuadrícula y Fijar Preferencias.

Paso 4- Fijando el número de páginas. Atributos de la Página. Página Maestra.

Paso 5- Elementos: Texto, Imagen , Sonido.

Paso 6- Utilizando la Barra de herramientas

Paso 7- La primera página

Paso 8- Ubicando un título

Paso 9- Ubicando textos largos

Paso 10- Insertando una ilustración

Paso 11- Desactivando un botón de la página maestra

Paso 12- Botones invisibles

Paso 13- Ejecutando la publicación

Paso 14- Mandato de Acción.

Paso 15- Neotoon.

Paso 16- En Libro: Compilar – Archivo – Generar disquete de instalación